

Dobble© version chimie

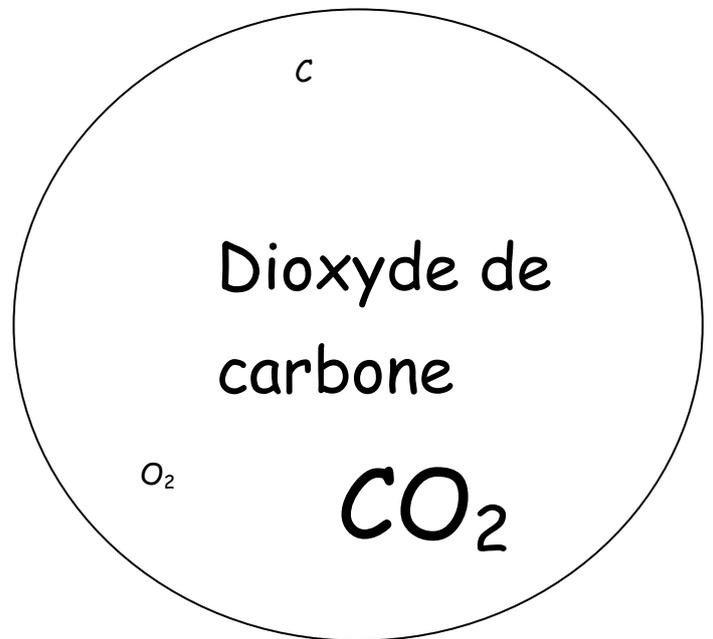
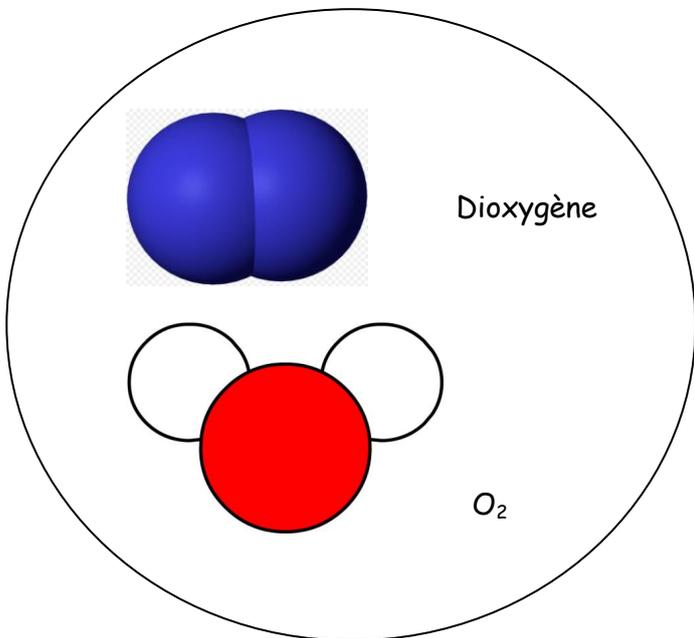
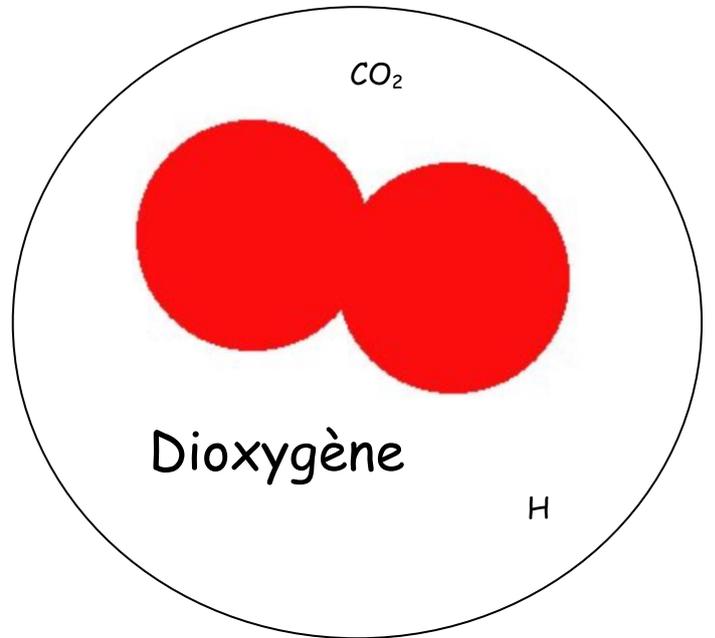
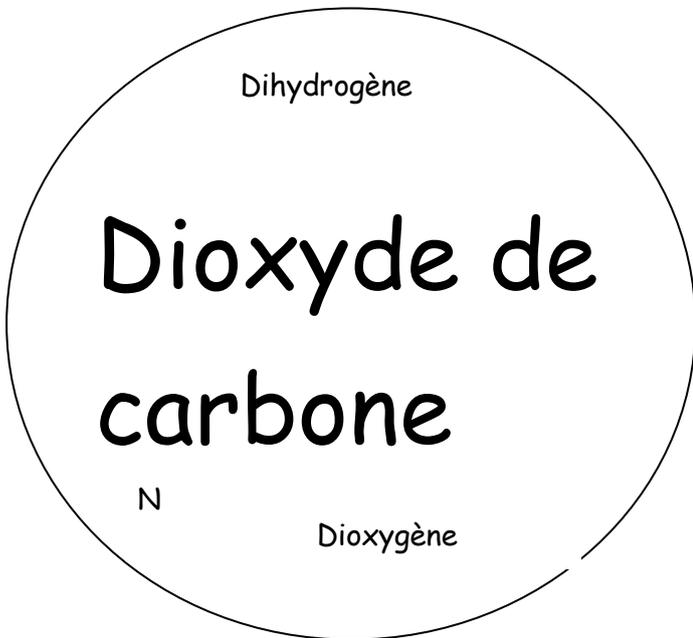
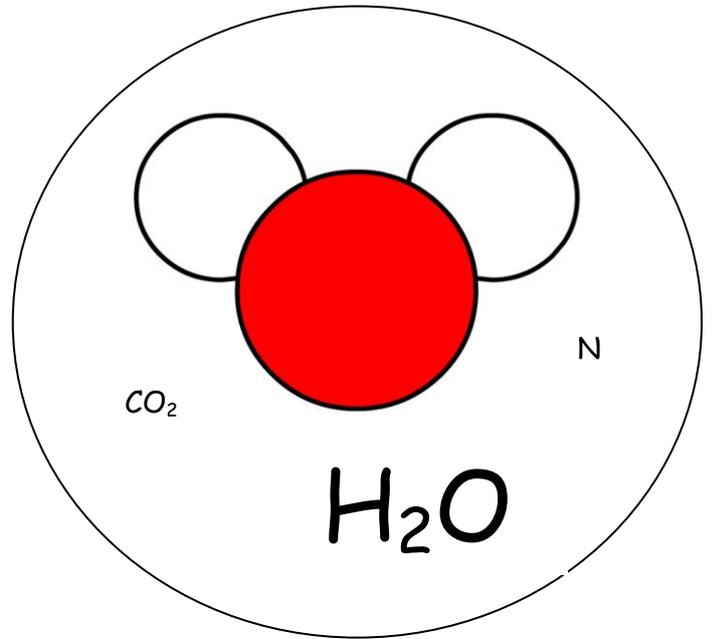
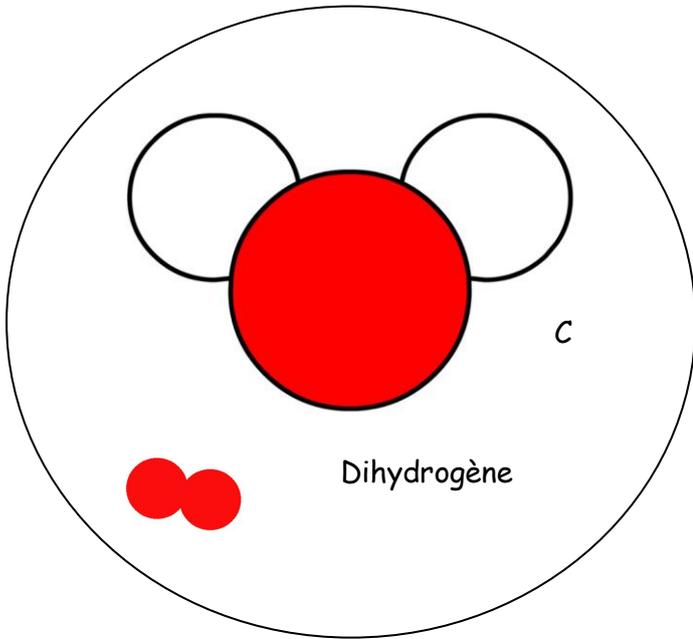
Objectif : réviser le vocabulaire (formule, symbole et modèle moléculaire).

2 joueurs + 1 arbitre

Durée : 15 à 20 min

Règle du jeu :

- Chaque joueur a une carte face visible. Les cartes restantes forment une pioche face cachée.
- On retourne une carte de la pioche.
- Le premier joueur trouvant l'objet commun entre sa carte et la carte retournée issue de la pioche gagne cette nouvelle carte. Pour que cette carte soit gagnée, sa réponse doit être validée par l'arbitre. Il y a deux critères à valider : l'objet commun aux deux cartes est identifié et la catégorie de l'objet est correctement citée (nom, symbole, formule ou modèle moléculaire). Si la réponse n'est pas validée par l'arbitre, le joueur ne peut plus faire de propositions avant que son adversaire n'en fasse une.
- La partie est finie lorsque que la pioche est vide. Le gagnant est le joueur ayant le plus de cartes.
- Une nouvelle partie est engagée entre le gagnant et l'arbitre. Le perdant devient arbitre et il sera donc plus attentif au vocabulaire pour valider les réponses de ses camarades.



Dihydrogène



H

O₂

